vtech®

Kidizoom™

Manuel d'utilisation

77305 manual new.indd 1 7/19/2007 9:06:40 AM

Chers parents,

*Chez **VTech®**, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

*Tout le savoir-faire et le sens de la pédagogie **VTech®** sont mis au service de l'enfant pour le familiariser avec les nouvelles technologies.*

*Chez **VTech®**, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute confiance.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

77305 manual new.indd 2 7/19/2007 9:06:40 AM

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Kidizoom™** de **VTech®**. Félicitations !

Kidizoom™ est un appareil numérique 4 en 1 : photo, vidéo, musique et jeux ! Avec **Kidizoom™**, les enfants peuvent prendre des photos, faire des films, écouter leur musique préférée, jouer à des jeux vidéo ou encore se connecter à l'ordinateur pour faire des retouches photo. Ils peuvent aussi se connecter à la télévision pour visionner leurs photos ou leurs vidéos, ou pour jouer aux jeux intégrés ! Avec **Kidizoom™**, les enfants plongent dans l'univers du numérique et laissent libre cours à leurs talents d'artiste !

CONTENU DE LA BOÎTE

- 1 **Kidizoom™** de **VTech®**
- 2 façades interchangeables
- 1 casque
- 1 logiciel sur CD-ROM – **Retouche Photo Kidizoom™**
- 1 câble audio-vidéo AV
- 1 câble USB
- 1 manuel d'utilisation
- 1 dragonne
- 1 bon de garantie de 1 an

Important : Pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

CARACTÉRISTIQUES

Affichage : Écran TFT LCD de 1,8"
Résolution :
Photo : 640x480
Vidéo : 160x120
Mise au point : À partir de 45 cm
Portée du flash : De 90 cm à 2 m
Mémoire : Mémoire interne de 128 Mo (environ 100 Mo de mémoire sont

77305 manual new.indd 3 7/19/2007 9:06:41 AM

disponibles pour les fichiers photo/vidéo/MP3)

Kidizoom™ peut stocker jusqu'à 2000 photos (à une résolution de 640x480 au format JPEG), 45 minutes de vidéo (à une résolution de 160x120) ou 30 chansons.

Emplacement pour une carte mémoire SD (jusqu'à 2 Go) (vendue séparément) pour une extension de mémoire.

Formats supportés :

Photo : JPEG (avec une résolution allant jusqu'à 2 Mégapixels : 1632x1224)

Vidéo : Motion JPEG (MJPEG)

Musique : MP3 (Layer 3), WMA

Connecteurs externes :

Câble AV pour connecter **Kidizoom™** à la télévision.

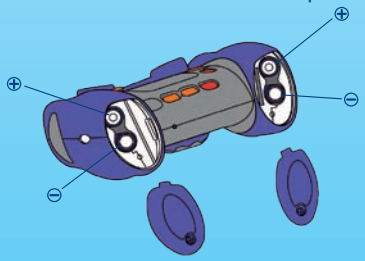
Câble USB pour connecter **Kidizoom™** à l'ordinateur.

ALIMENTATION

INSTALLATION DES PILES

Afin de ne pas endommager l'appareil, il est impératif de respecter la procédure d'installation suivante :

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que **Kidizoom™** est éteint.
2. Ouvrir les compartiments à piles situés sous l'appareil.
3. Insérer 4 piles LR6/AA de 1,5 V (2 de chaque côté de l'appareil) en respectant le schéma qui se trouve sur les compartiments à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle des compartiments à piles.



Attention : Avant de retirer des piles usagées, s'assurer que les photos ou les vidéos ont été préalablement enregistrées sur l'ordinateur. Lorsque

77305 manual new.indd 4 7/19/2007 9:06:41 AM

les piles sont usagées ou retirées, la mémoire interne de l'appareil est automatiquement effacée.

MISE EN GARDE

Nous vous recommandons l'utilisation exclusive de piles alcalines pour des performances maximales. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec d'autres usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne pas les jeter au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de déposer vos piles usagées dans les containers et points de collecte prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

MISE EN PLACE DE LA CARTE MÉMOIRE SD

Il est posssible d'insérer une carte mémoire SD (jusqu'à 2 Go) (vendue séparément) à l'emplacement prévu à cet effet pour une extension de mémoire. Pour mettre en place la carte mémoire SD, suivre la procédure suivante :

77305 manual new.indd 5 7/19/2007 9:06:41 AM